Appunti del grande progetto

Applicazione mobile friendly (focus sul mobile) con finestra divisa in due, una metà superiore e una inferiore, nella zona inferiore è possibile disegnare dei simboli, e nella parte superiore deve tradurlo in una lettera.  
In pratica riconoscere delle gesture, e in base a cosa viene svolto, esegue un’azione (l’esempio della T era se un utente esegue una gesture orizzontale e una verticale, può pensare ad una T).  
Consiglio per lo svolgimento, un grid virtuale di 9 pallini dove passando riconosce il movimento e da un risultato, i pallini possono corrispondere ad esempio a dei numeri e quindi il risultato è una sequenza di numeri da elaborare.  
Serve Tolleranza e precisione, quindi il grid di pallini può essere anche maggiore di solamente 9 punti, il numero migliore è da decidere.

Rivedere la foto dello schema fatto dal prof per capire meglio la consegna se necessario.

